

سوالات استخدامی نظریه بازی ها

1- کدام استراتژی تضمین می کند که بازیکن حتی در بدترین حالت نیز بیشترین سود ممکن را کسب کند؟

الف) استراتژی نش

ب) استراتژی غالب

ج) استراتژی مینی مکس ☐ ☒

د) استراتژی مختلط

2- در بازی های با اطلاعات ناقص تحلیل بازیکن مبتنی بر چیست؟

الف) استراتژی نش

ب) ماتریس سود

ج) باورهای احتمالی ☐ ☒

د) تابع پاداش

3- در بازیهای تکراری تنبیه هایی مانند بازگشت به نقطه تعادل پایین تر با چه هدفی انجام می شوند؟

الف) کاهش همکاری

ب) حفظ پایداری تعادل ☐ ☒

ج) حذف رقابت

د) افزایش سود کل

4- کدام یک از موارد زیر مثال روشنی از تعادل چندگانه در بازیهاست؟

الف) بازی شکار گوزن ☐ ☒

سوالات استخدامی نظریه بازی ها

ب) بازی دوجانبه صفرجمع

ج) بازی انحصار کامل

د) بازی نش

5- در نظریه بازی ها تهدید به چه معناست؟

الف) استراتژی با احتمال بالا

ب) تاکتیکی برای کاهش سود دیگر بازیکنان

ج) وعده دروغین

د) عمل بازدارنده برای جلوگیری از رفتار خاصی ☐ ☒

6- اگر بازیکنی اطلاعاتی در مورد ساختار بازی نداشته باشد در کدام دسته بندی قرار می گیرد؟

الف) بازی اطلاعات ناقص ☐ ☒

ب) بازی اطلاعات کامل

ج) بازی پویا

د) بازی هماهنگ

7- در مدل بازی کورنو نتیجه تعادل نش معمولاً به چه چیزی منجر می شود؟

الف) سود انحصاری

ب) تعادل پارتو

ج) مقدار تولید بیش از حد بهینه ☐ ☒

سوالات استخدامی نظریه بازی ها

(د) تعادل مشارکتی

8- در بازیهای دو نفره صفر جمع اگر استراتژی مینی مکس برای هر بازیکن اجرا شود نتیجه چیست؟

الف) بازی بی نتیجه می شود

ب) بازیکن ضعیف برنده می شود

ج) تعادل نش حاصل می شود ☐ ☒

د) هزینه ها افزایش می یابد

9- استراتژی ماشه در بازی های تکراری به چه معناست؟

الف) استراتژی با احتمال صفر

ب) مجازات همیشگی پس از اولین خیانت ☐ ☒

ج) رفتار رندوم با تنوع زیاد

د) تشویق به همکاری

10- در بازی هایی با تهدیدهای غیرمعتبر تعادل نش چه مشکلی دارد؟

الف) پایدار نیست

ب) وجود ندارد

ج) بهینه نیست

د) ساب گیم پرفکت نیست ☐ ☒

11- در بازی بیز بازیکنان چگونه رفتار می کنند؟

سوالات استخدامی نظریه بازی ها

الف) با اطلاعات کامل

ب) با فرض بر نوع احتمالی بازیکنان دیگر ☐ ☒

ج) فقط با استراتژی خالص

د) بدون در نظر گرفتن حالات طبیعت

12- کدام گزینه درباره بازی شکار خرگوش صحیح است؟

الف) فقط یک تعادل نش دارد

ب) تعادل نش در آن صفر جمع است

ج) مثال کلاسیک برای اعتماد و هماهنگی است ☐ ☒

د) برای بازیهای با اطلاعات ناقص طراحی شده

13- در نظریه بازیها تعادل پارتو به چه معناست؟

الف) همه بازیکنان حداکثر سود را دارند

ب) بهینه سازی سود یک نفر بدون کاهش سود دیگران ممکن نیست ☐ ☒

ج) تنها تعادل پایدار است

د) مجموع سود ها بیشینه می شود

14- در کدام حالت بازیکنان در یک بازی هماهنگ بدون ارتباط مستقیم به تعادل می رسند؟

الف) در حضور بازیگر سوم

ب) با استفاده از نقطه کانونی ☐ ☒

سوالات استخدامی نظریه بازی ها

ج) با اطلاعات ناقص

د) با انتخاب تصادفی

15- چه نوع بازی هایی منجر به معضل اجتماعی می شوند؟

الف) بازی های صفر جمع

ب) بازی های با همکاری ناقص ☐ ☒

ج) بازی های هماهنگ

د) بازی های با تعادل پارتو

16- در بازیهای استاتیک تحلیل معمولاً مبتنی بر چیست؟

الف) تکرار زمان

ب) استراتژیهای ترتیبی

ج) ماتریس سود و تعادل نش ☐ ☒

د) تعادل پارتو

17- در بازیهایی که چندین تعادل نش دارد کدام معیار برای انتخاب تعادل مناسب استفاده می شود؟

الف) سود بیشتر برای بازیکن اول

ب) تعادل پارتو ☐ ☒

ج) حداقل ریسک

د) ساب گیم پرفکت

سوالات استخدامی نظریه بازی ها

18- در بازیهای بیز تفاوت بازیکنان در چیست؟

الف) سود

ب) استراتژی

ج) نوع ☐ ☒

د) تعداد حرکتهای

19- در بازیهای پویا بهترین ابزار تحلیل کدام است؟

الف) نمودار درختی ☐ ☒

ب) ماتریس سود

ج) استراتژی خالص

د) روش مینی مکس

20- مفهوم تسلط قوی به چه معناست؟

الف) استراتژی ای که همیشه سود مساوی می دهد

ب) استراتژی ای که در همه حالتها بهتر است ☐ ☒

ج) استراتژی ای که فقط در برخی حالتها بهتر است

د) استراتژی تکراری

21- در بازیهای هماهنگ هدف اصلی بازیکنان چیست؟

الف) شکست رقبا

سوالات استخدامی نظریه بازی ها

ب) همزمانی انتخابها

ج) رسیدن به سود فردی

د) هماهنگی برای رسیدن به تعادل ☐ ☒

22- مفهوم ایده آل گروهی در بازیهای چند نفره چیست؟

الف) حداکثر سود برای یک نفر

ب) تعادل مشارکتی

ج) تقسیم سود به صورت عادلانه

د) بهینه سازی کل سود گروه ☐ ☒

23- در نظریه بازیها استراتژی مختلط چگونه تعریف می شود؟

الف) ترکیب تصمیم گیری های زمانی

ب) انتخاب احتمالی بین استراتژی های خالص ☐ ☒

ج) تعادل بین دو حالت

د) حرکتهای متوالی در زمان

24- وقتی اطلاعات ناقص در مورد نوع بازیکن وجود دارد چه مدلی مناسبتر است؟

الف) مدل بیز ☐ ☒

ب) مدل نش

ج) مدل کورنو

سوالات استخدامی نظریه بازی ها

(د) مدل پارتو

25- کدام بازی معمولاً با مفهوم اعتماد گره خورده است؟

الف) بازی ترس

ب) بازی شکار گوزن ☐ ☒

ج) بازی بیز

د) بازی مینی

26- در تعادل نش مختلط بازیکن چگونه استراتژی خود را تنظیم می کند؟

الف) به صورت تصادفی

ب) بر اساس بیشینه سود ☐ ☒

ج) بر اساس احتمال سود مساوی

د) بر اساس کمترین ریسک

27- اگر استراتژی غالب برای همه بازیکنان وجود داشته باشد تعادل بازی چیست؟

الف) غیر قابل حل

ب) فقط تعادل مختلط

ج) منحصر به فرد ☐ ☒

د) تصادفی

28- در بازی هایی که بازیکنان همزمان بازی می کنند چه روشی برای تحلیل به کار می رود؟

سوالات استخدامی نظریه بازی ها

الف) درخت تصمیم

ب) جدول سود ☐ ☒

ج) تعادل تکاملی

د) روش مینیمکس

29- در مدل کورنو بازیکنان در مورد چه چیزی رقابت می کنند؟

الف) قیمت

ب) مقدار تولید ☐ ☒

ج) هزینه

د) سهم بازار

30- کدام گزینه از فرضیات نظریه بازی نش نیست؟

الف) عقلانیت بازیکنان

ب) آگاهی از استراتژی های ممکن

ج) وجود اطلاعات ناقص ☐ ☒

د) دانش از سود دیگر بازیکنان

31- کدام مورد از ویژگی های بازی شکار خرگوش نیست؟

الف) وجود دو تعادل نش

ب) وجود انگیزه اعتماد

سوالات استخدامی نظریه بازی ها

ج) بازی صفر جمع ☐ ☒

د) هماهنگی بازیکنان