

سوالات فلش مکس

۱) یک لایه ماسک میتواند چند لایه ماسک شده داشته باشد؟

فقط یک لایه

لااقل دو لایه

هر تعدادی میتواند باشد ☒

لااقل سه لایه

۲) پارامتر Alpha نشان دهنده چه خاصیتی است؟

رنگ مبنا

روشنایی رنگ

اشباع رنگ

شفافیت رنگ ☒

۳) از کدام گزینه برای تنظیم واحد اندازه گیری صفحه استفاده میکنیم؟

Insert / Document

Modify / Convert to symbol

Modify / Document ☒

File/New

نمونه سوالات فلش فنی حرفه ای

۴) در پنجره خصوصیات صدا توسط کدام گزینه میتوان حجم صدا را به تدریج کم یا زیاد کرد؟

effect

sound

sync ☒

repeat

۵) کدام نوع داده ای برای متغیرهایی که دارای دو حالت صحیح و غلط است، مناسب می باشد؟

Int

Unit

Number

Boolean ☒

۶) کدام ناحیه از کادر ابزار برای کنترل گزینه های مربوط به ابزارهای دیگر قابل استفاده است؟

Tools ☒

Option

View

Colors

نمونه سوالات فلش با جواب

۷) کدام نوع سمبل می تواند خود، یک عنصر متحرک باشد؟

movie clip

button

graphic ☒

۲۰۱

۸) توسط این لایه می توان لایه های زیرین را پوشش داد و مانع از نمایش عناصر آنها شد.

Tween Layer

No rmal

Guide

Mask ☒

۹) کدام ابزار می تواند شکل ها و اشیاء ترسیم شده را بچرخاند؟

Tween

Paint Brush

Faucet

Free Transform Tool ☒

دانلود نمونه سوالات فلش با جواب

۱۰) آزمایش فیلم Test Movi توسط کدام کلید ترکیبی انجام میگیرد؟

Ctrl +Enter ☒

Ctrl +F11

Ctrl +F12

Ctrl + Alt + S

۱۱) در یک فرم ثبت نام چنانچه کاربر بخواهد جنسیت خود را انتخاب نماید. استفاده از کدام کامپونت مناسب است؟

List Box

Radio Button ☒

Push Button

Combo Box

۱۲) کدام روش هماهنگ سازی صدا به طور کامل با Time Line هم زمان میشود؟

Start

Stop

Event

Stream ☒

نمونه سوالات فلش mx

۱۳) استفاده از.....سبب کاهش حجم فیلم فلش میشود؟

Sound

Bitmap

Music

Symbol ☒

۱۴) خط زمان در کدامیک از انواع سمبلها با خط زمان معمول تفاوت دارد؟

Movie Clip

Button ☒

Graphic

۳ و ۲

۱۵) کدام گزینه زیر خط نقطه چین ایجاد میکند؟

Dash, Dot

Dot ☒

point

solid

نمونه سوالات فلش ام ایکس فنی و حرفه ای

۱۶) کدامیک از انواع سمبل ها میتوانند خود، یک عنصر متحرک باشند؟

Movie Clip

Button

Graphic ☒

۲ و ۱

۱۷) کدام گزینه جهت انتشار فیلم مناسب است؟

publish>——file ☒

publish>—view

publish>—window

publish>—modify

۱۸) کدام متد پخش فیل را به فریم بعدی منتقل کرده و نمایش فیلم را متوقف میکند؟

GotoAndStop ☒

PrevFrame

NextFrame

GotoAndStop

۱۹) کدام یک از اشکال زیر با فرامین موجود در دکمه جهشی rectangle قابل رسم نیست؟

☒ دوزنقه

مستطیل

چند ضلعی منظم

ستاره منظم

دانلود رایگان نمونه سوالات فلش

۲۰) (از).....مفصل ایجاد شده برای اتصال سایر مفصلها به آن استفاده میکنیم.

Bone ☒

نقطه انتها

Sibling

نقطه ابتدا

۲۱) (از این نوع حالت دکمه برای ساخت متن راهنما ToolTip استفاده میشود؟

Up

Down

Over

Hit ☒

۲۲) کدام نوع سنبل برای عناصری به کار میرود که دارای حرکتی مستقل از حرکت اصلی خط زمان نیست؟

Movie Clip ☒

Button

Graphic

هیچکدام

۲۳) برای تنظیم پارامترهای یک مولفه از کدام پنجره استفاده میشود؟

Component ☒

Properties

Actions

InspectorComponent

دانلود رایگان کتاب فلش

۲۴) پسوند فایل‌های فلش چیست؟

Fla ☒

Swf

Flv

Fav

۲۵) به کمک کدام گزینه مقدار نور تخمین زده میشود؟

Magnification

Light Metering ☒

Infra Red

Manual

۲۶ (بافتی را ایجاد میکند که در آن طیف رنگ از ابتدا به انتها (به صورت قرینه) تکرار شود.

Repeat

Reflect ☒

Extend

Overflow

۲۷ (برای ترسیم یک خط راست کدام ابزار مناسب تر است؟

Pen

Pencil

Shape

Line Tool ☒

۲۸ (چند روش برای ورود متن در صفحه داریم؟

متن ایستا

متن پویا

متن مورودی

همه موارد ☒

۲۹ (در این انیمیشن هر فریم نسبت به فریم قبلی دارای تغییر کوچکی است؟

Tweening

IK

Frame by Frame ☒

Mask

۳۰ (کدام گزینه از پالت format option فاصله سطرهای یک پاراگراف را از لبه های تنظیم میکند؟

indent ☒

size

space

tab

۳۱) ابعاد صفحه نمایشی در کدام پنل تنظیم میشود؟

Preview

Print Setup

Properties ☒

Page Setup

۳۲) (اشیای رسم شده به وسیله کدام فرمان، در حالت پیش فرض، فقط شامل سطح هستند؟

Poly Star ☒

Pen

Brush

Pencil

۳۳) (جهت نمایش امتیاز در یک بازی ایجاد شده در فلش از کدام نوع متن استفاده میکنیم؟

متن ایستا

متن پویا ☒

متن ورودی

همه موارد

۳۴) (نام لایه ها در کدام پنجره مشاهده میشود؟

Work Area ☒

Background

Stage

Time Line

۳۵) کدام روش هماهنگ سازی صدا به طور کامل با Time Line هم زمان میشود؟

Start

Stop

Event ☒

Stream

۳۶) توسط کدام گزینه میتوان یک تصویر طرح بیتی (Bitmap) را به تصویربرداری (Vector) تبدیل نمود؟

Vector Bmp

Image

Convert

Trace Bitmap ☒

۳۷) کدام گزینه یک فریم کلیدی خالی ایجاد میکند؟

blank key frame ☒

frame

empty frame

هیچکدام

۳۸) کدام نوع متن برای ورود اطلاعات در فیلدهای یک فرم مورد استفاده قرار میگیرد؟

Normal

Dynamic

Static

Input ☒

۳۹) پنل time line از کدام منو قابل دسترس می باشد؟

tools

file

insert

window ☒

۴۰) یک مربع تو خالی ترسیم کرده ایم توسط کدام گزینه می توان داخل آن را رنگ کرد؟

window

Paint bucket ☒

Fill

Fill color